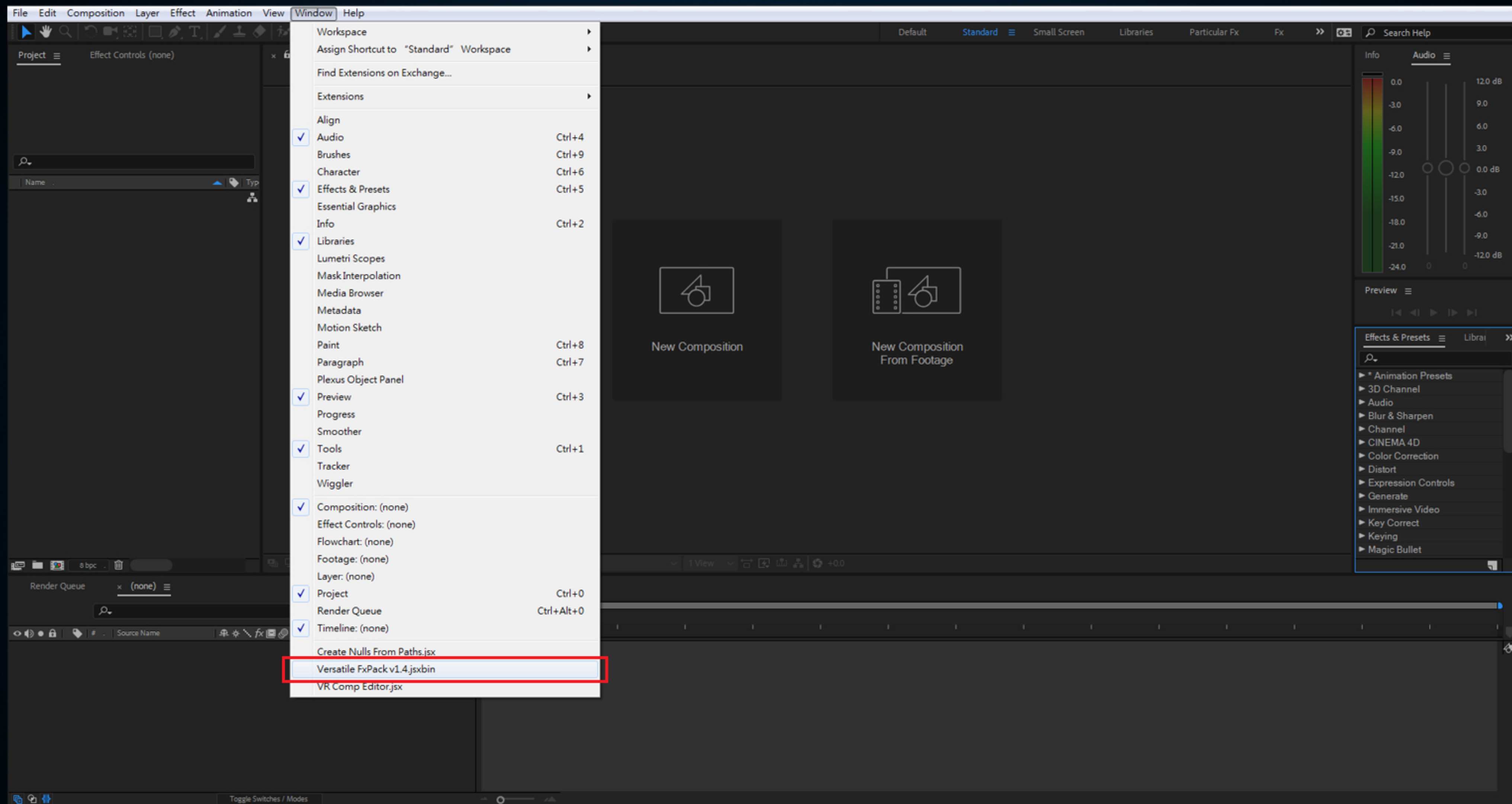


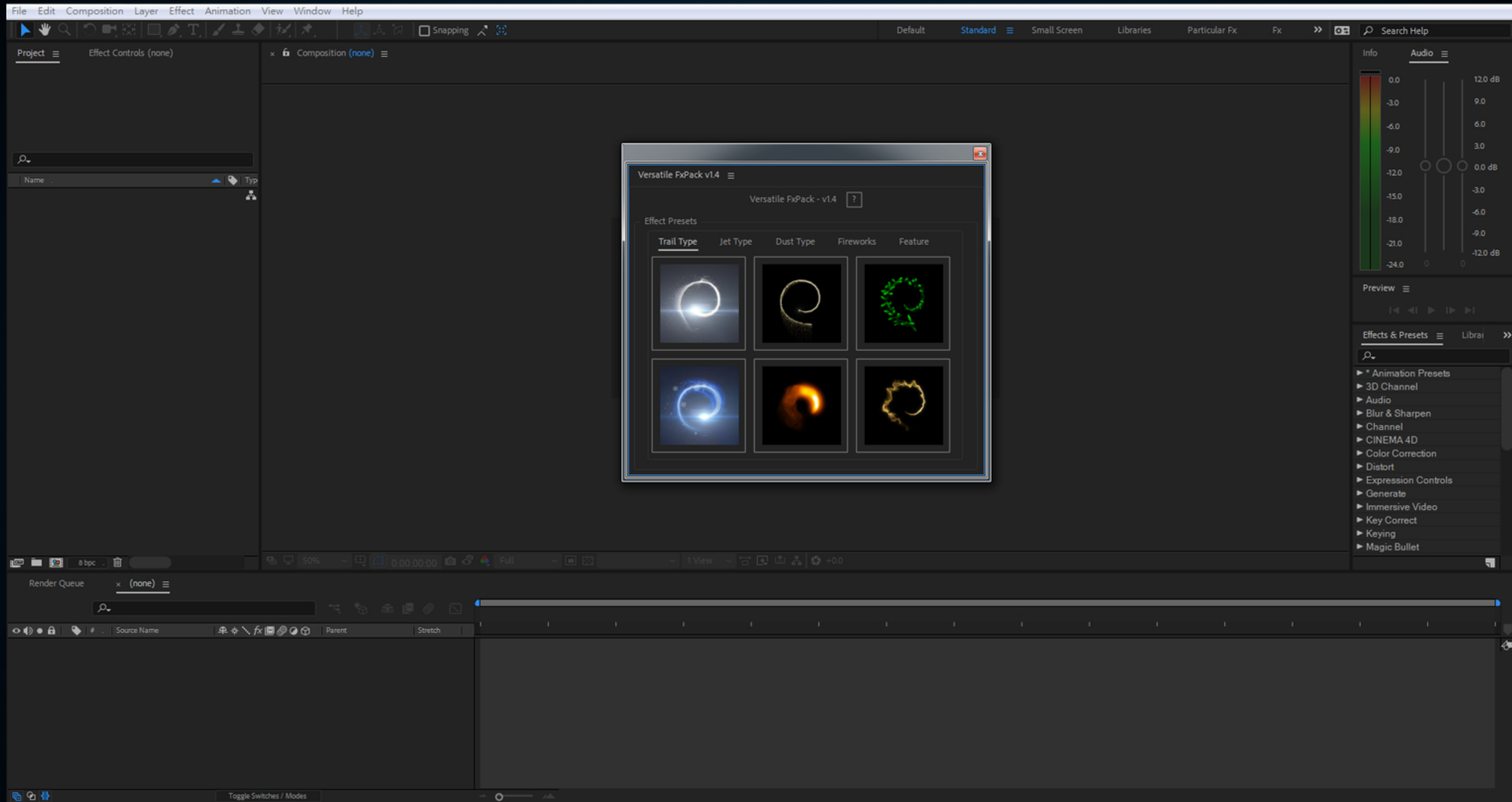
# 使用指引





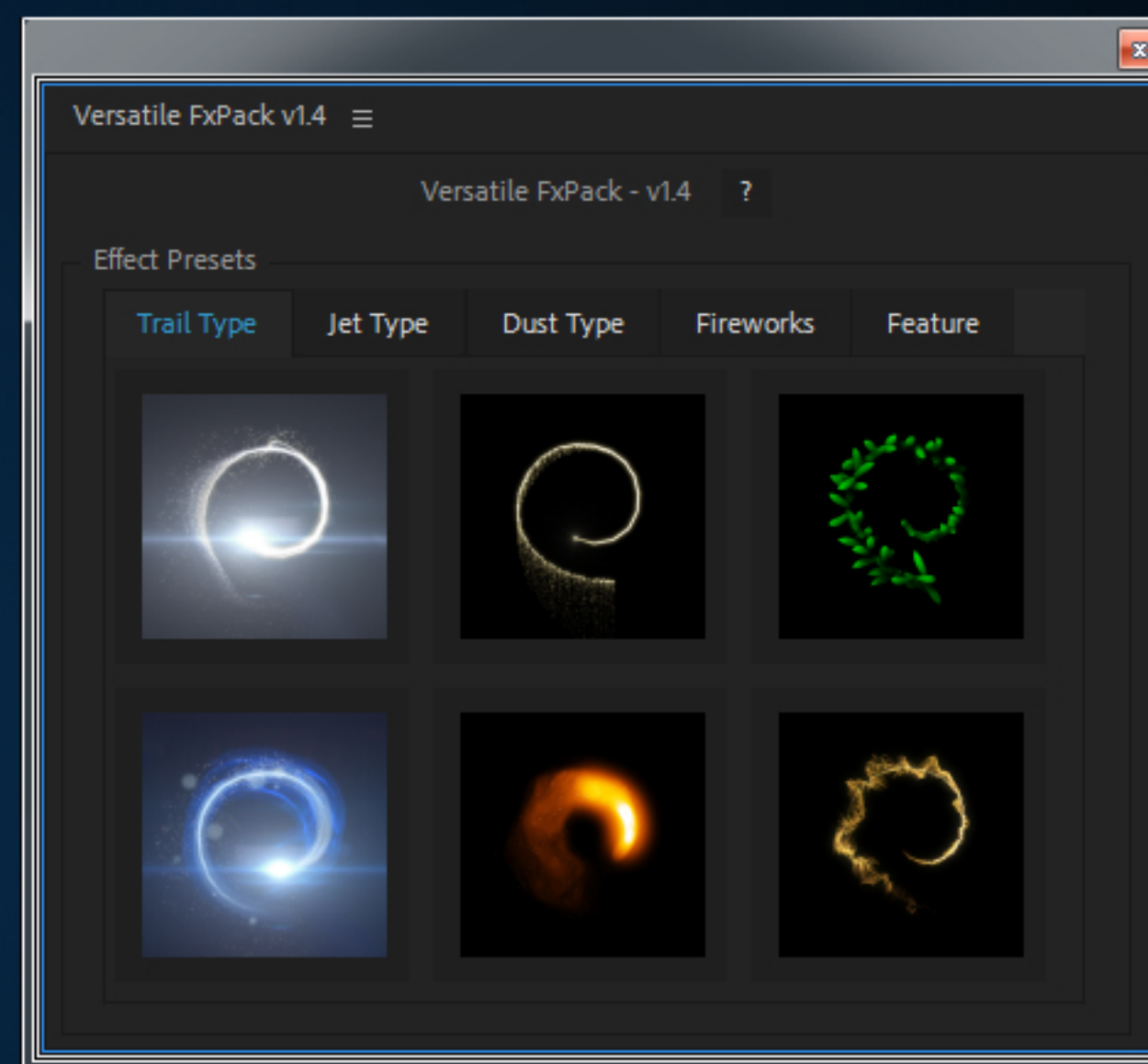
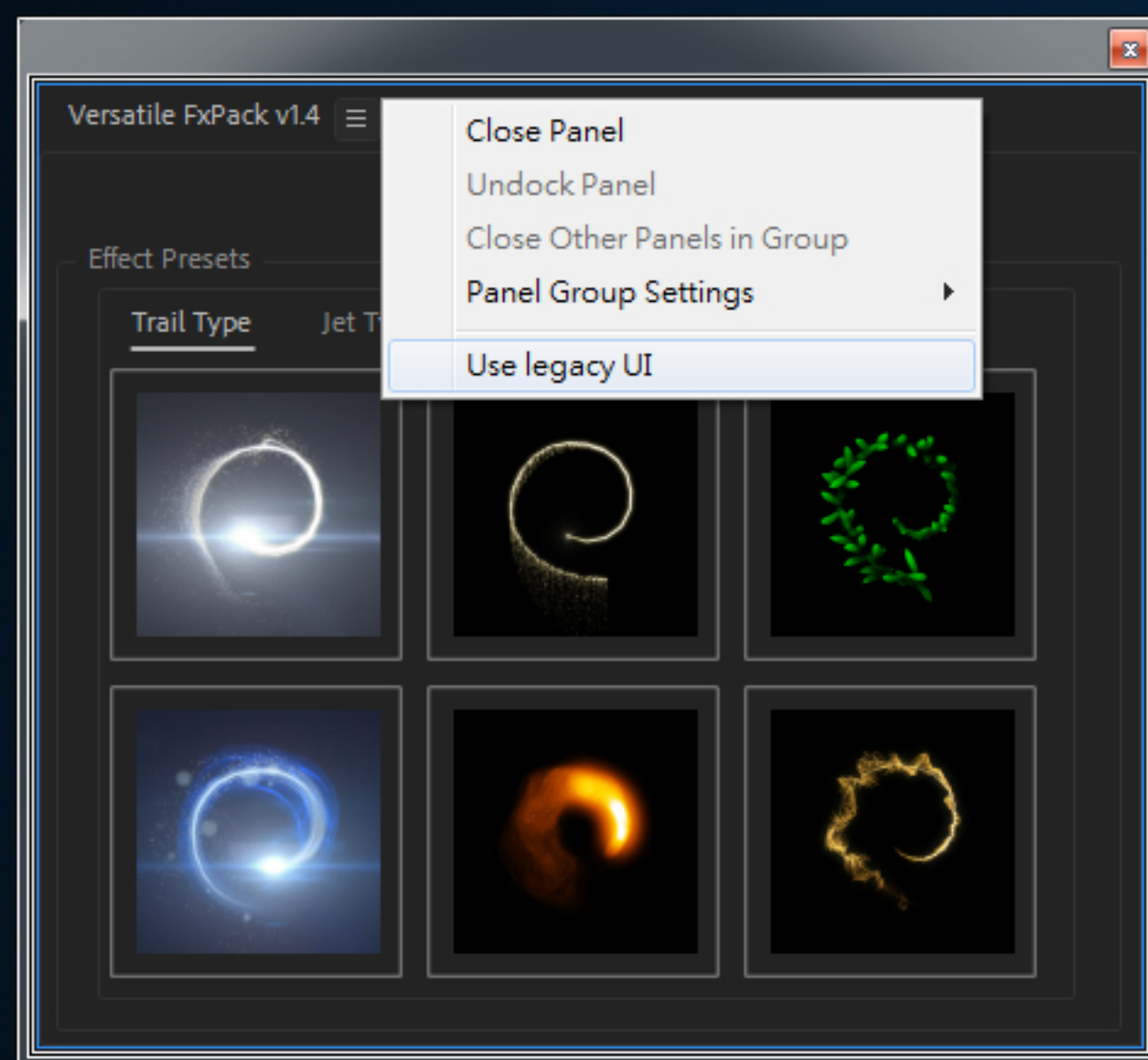
在 Window 菜單底部點選 Versatile FxPack





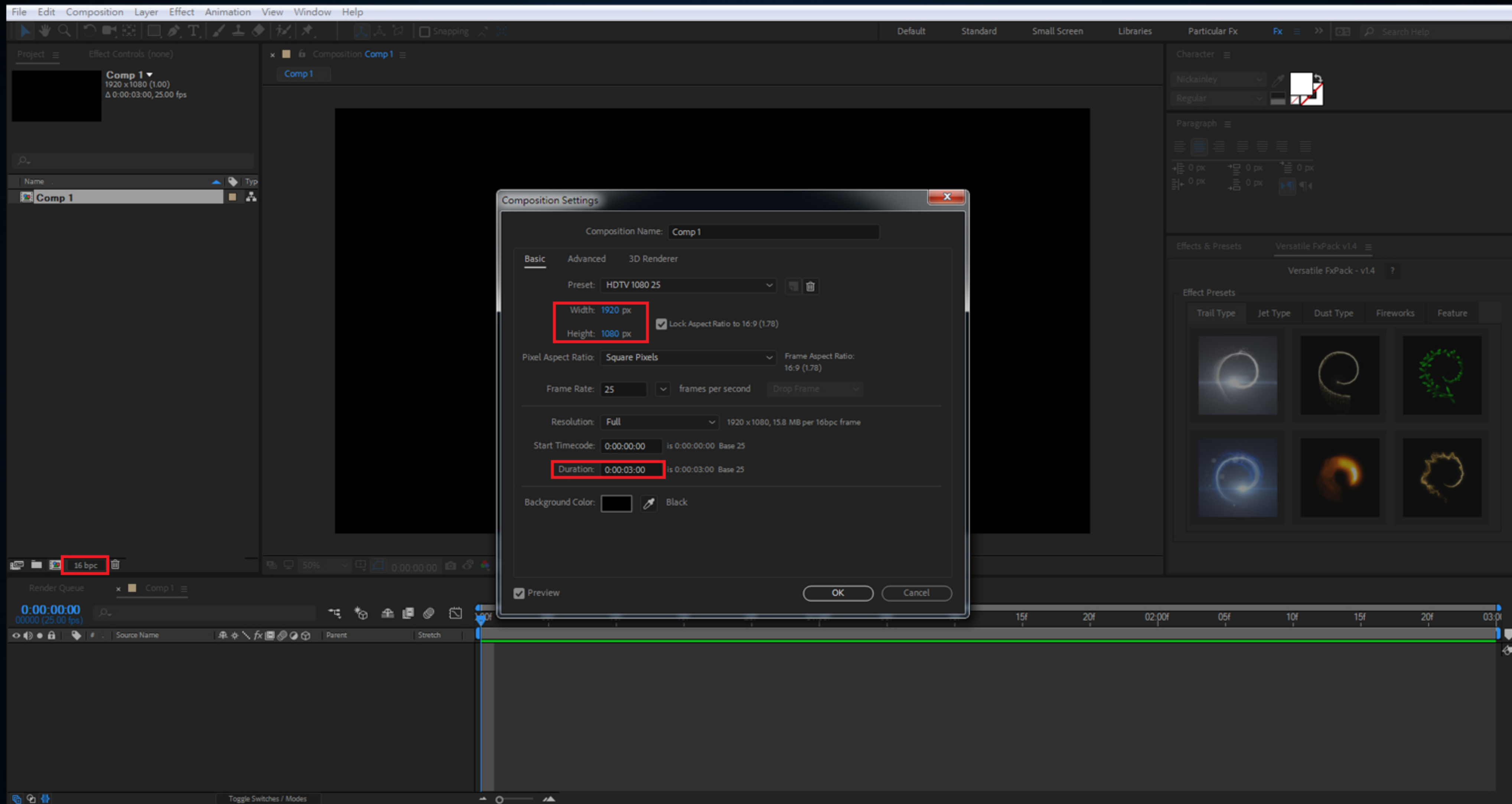
Versatile FxPack 是使用 可接應及大小調整 的版面





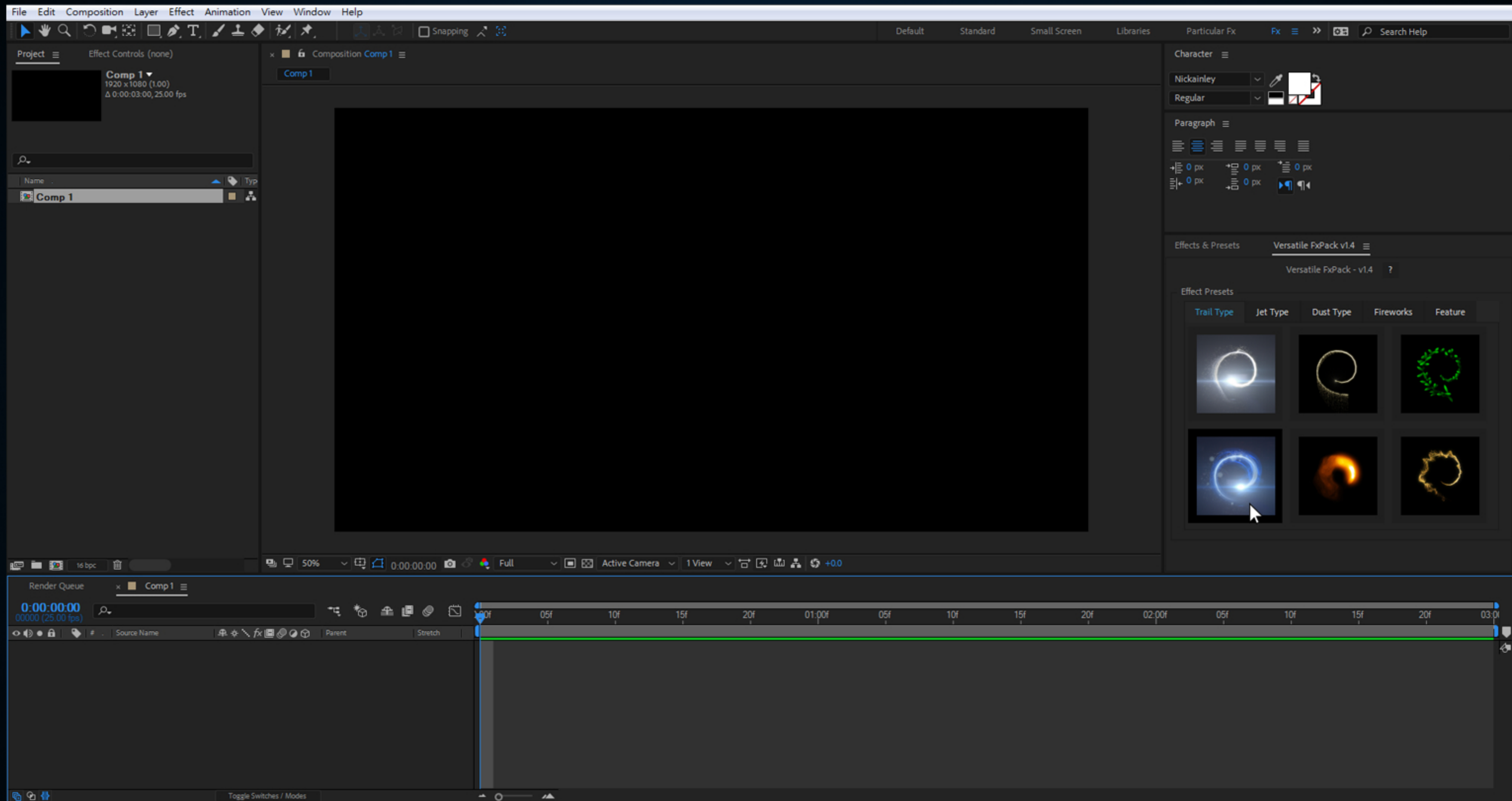
點選 Use legacy UI 然後重開版面, 可改變為傳統外觀





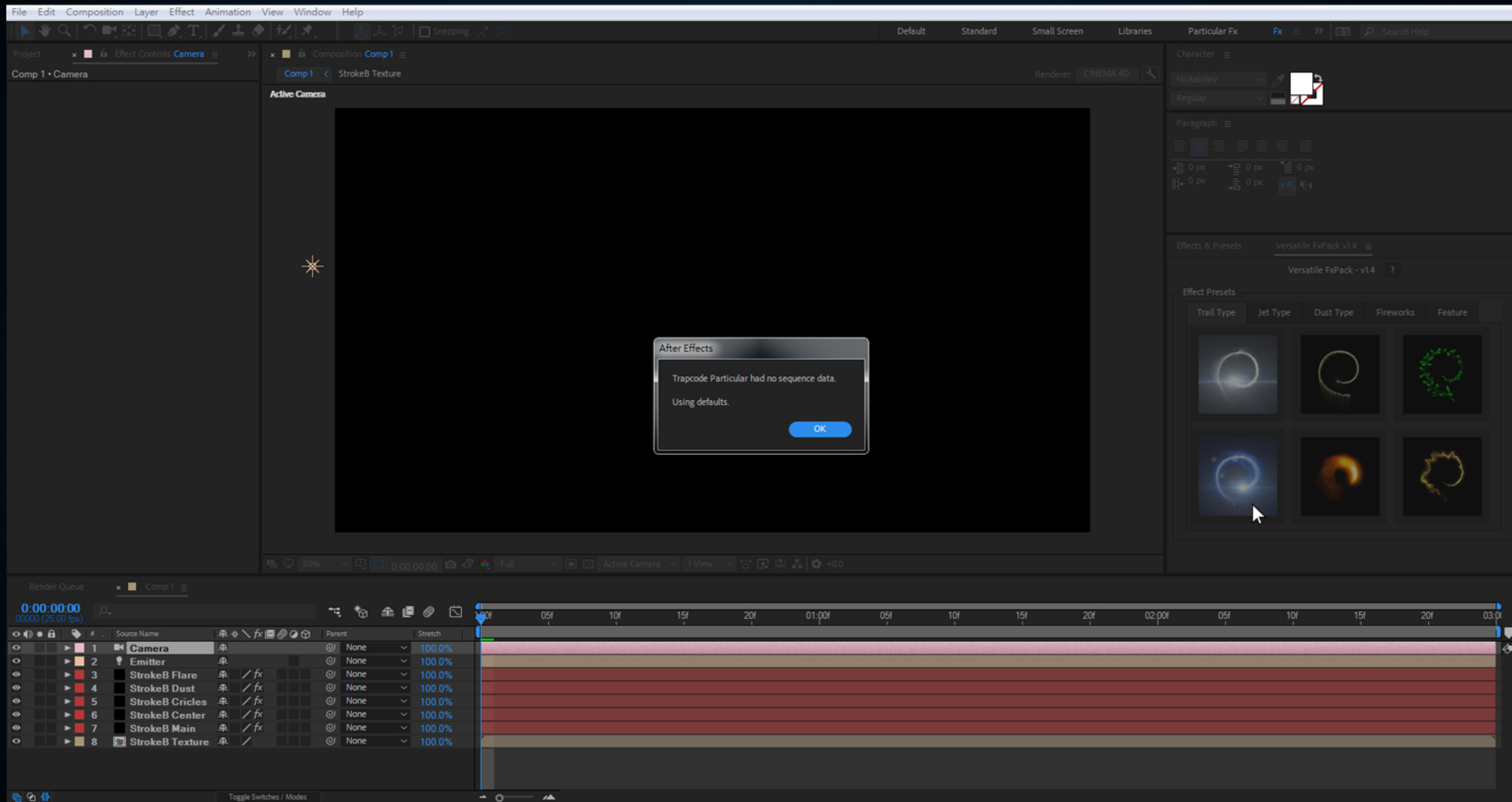
選擇一個Composition, 建議像素 1920 x 1080 長度至少 3秒 (16 bpc)





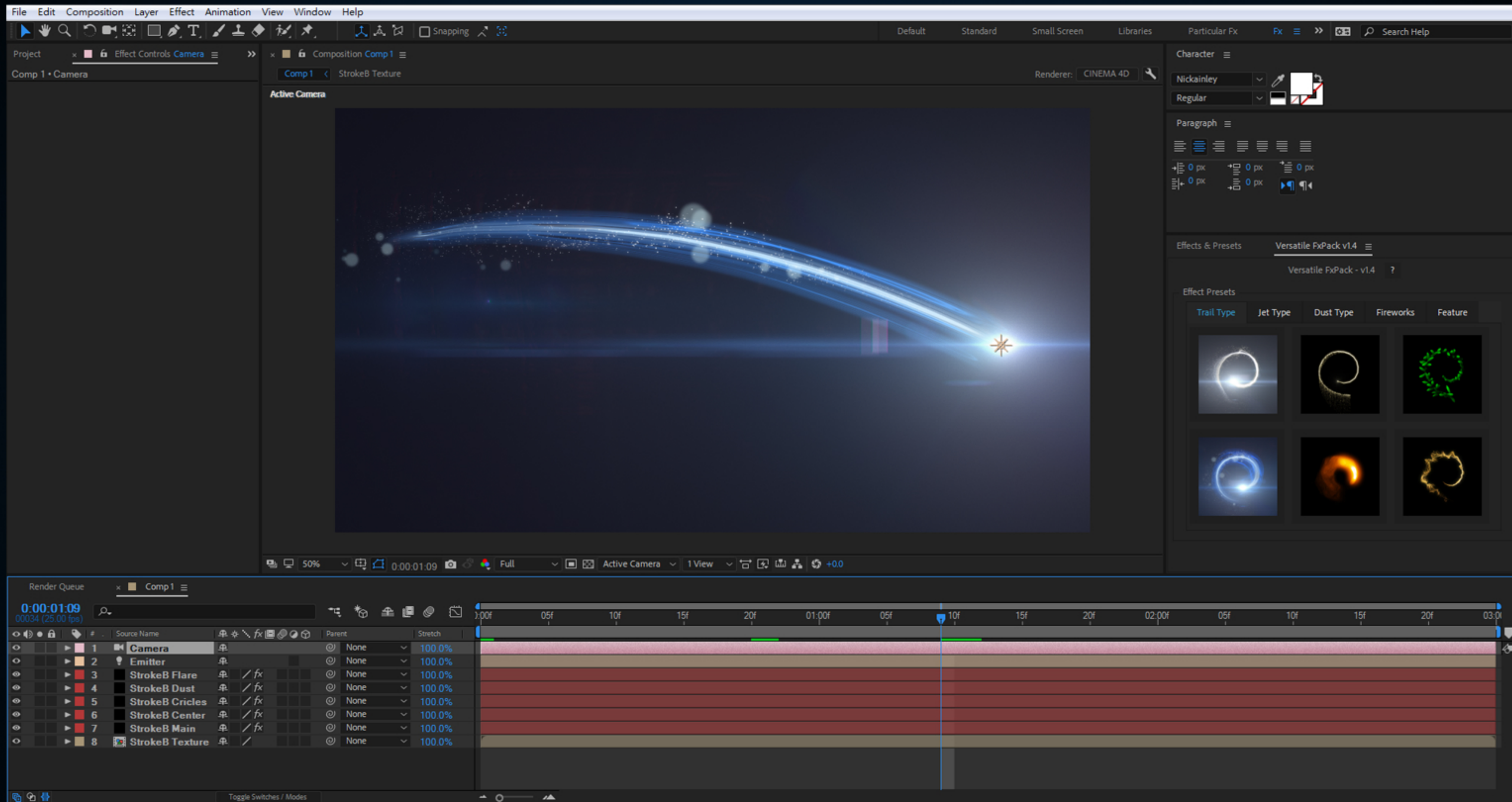
點選你需要的預設特效





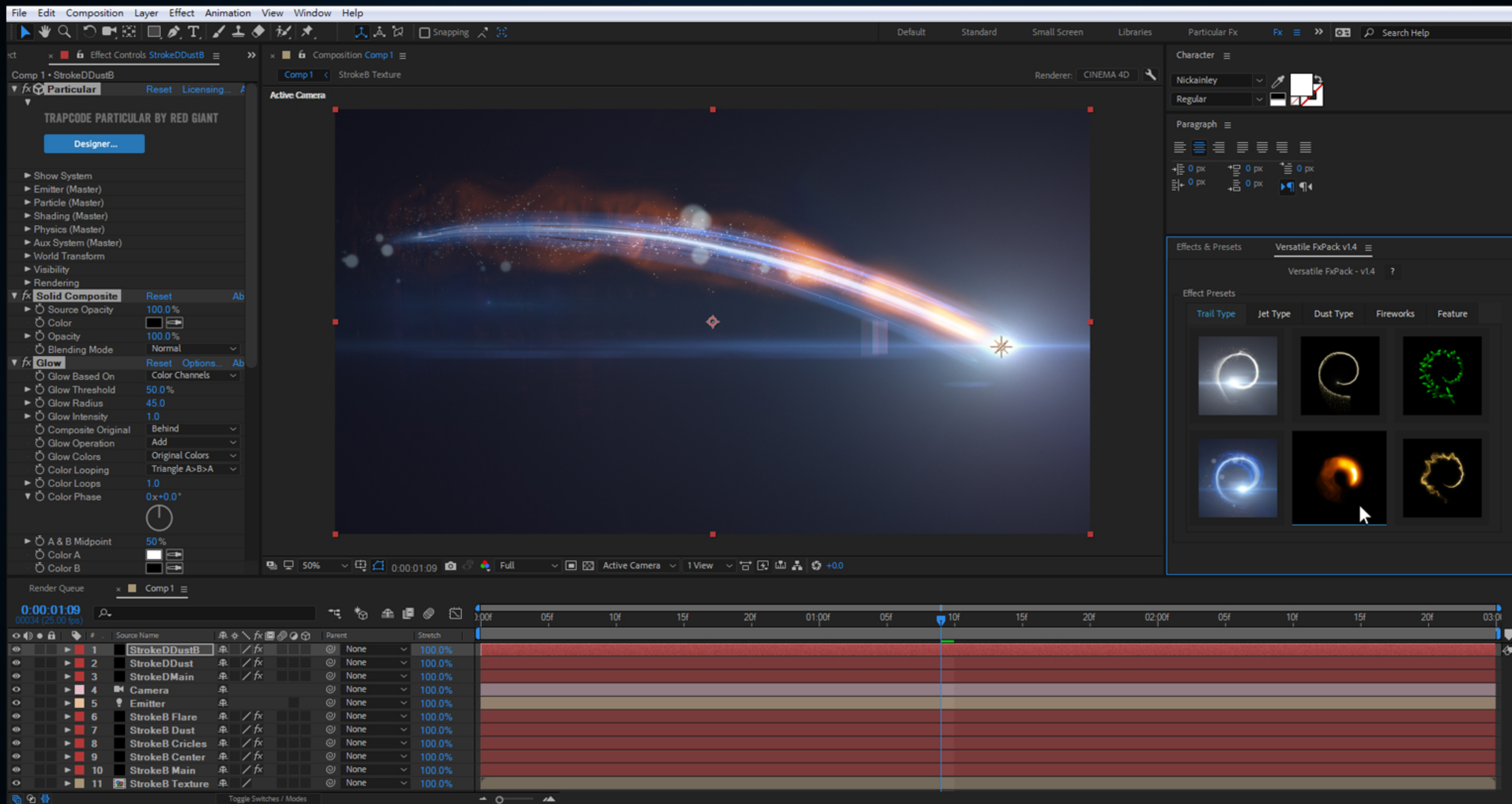
如果After Effects彈出訊息 “no sequence data” 按OK就可以





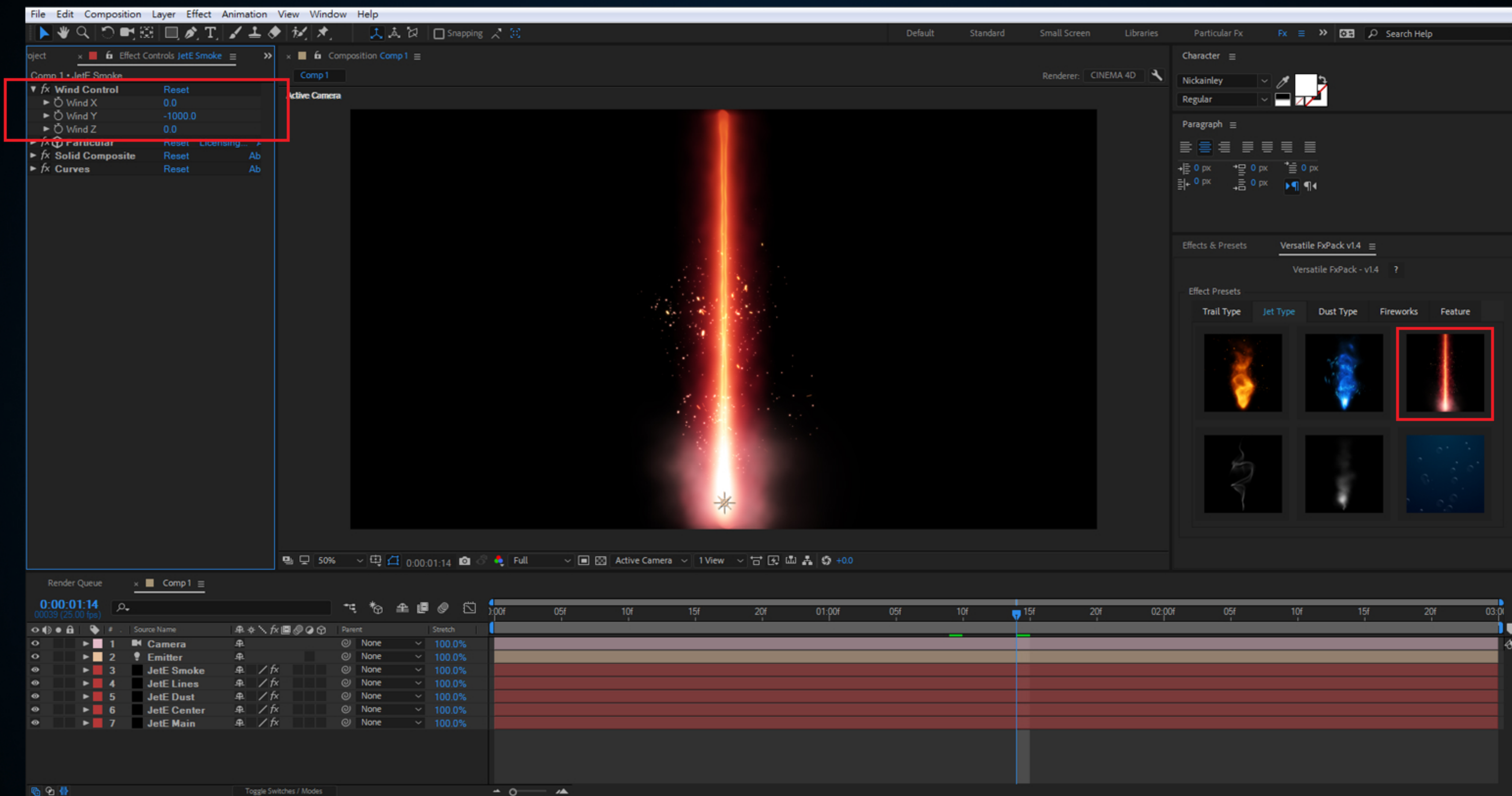
特效會直接加到Composition之內





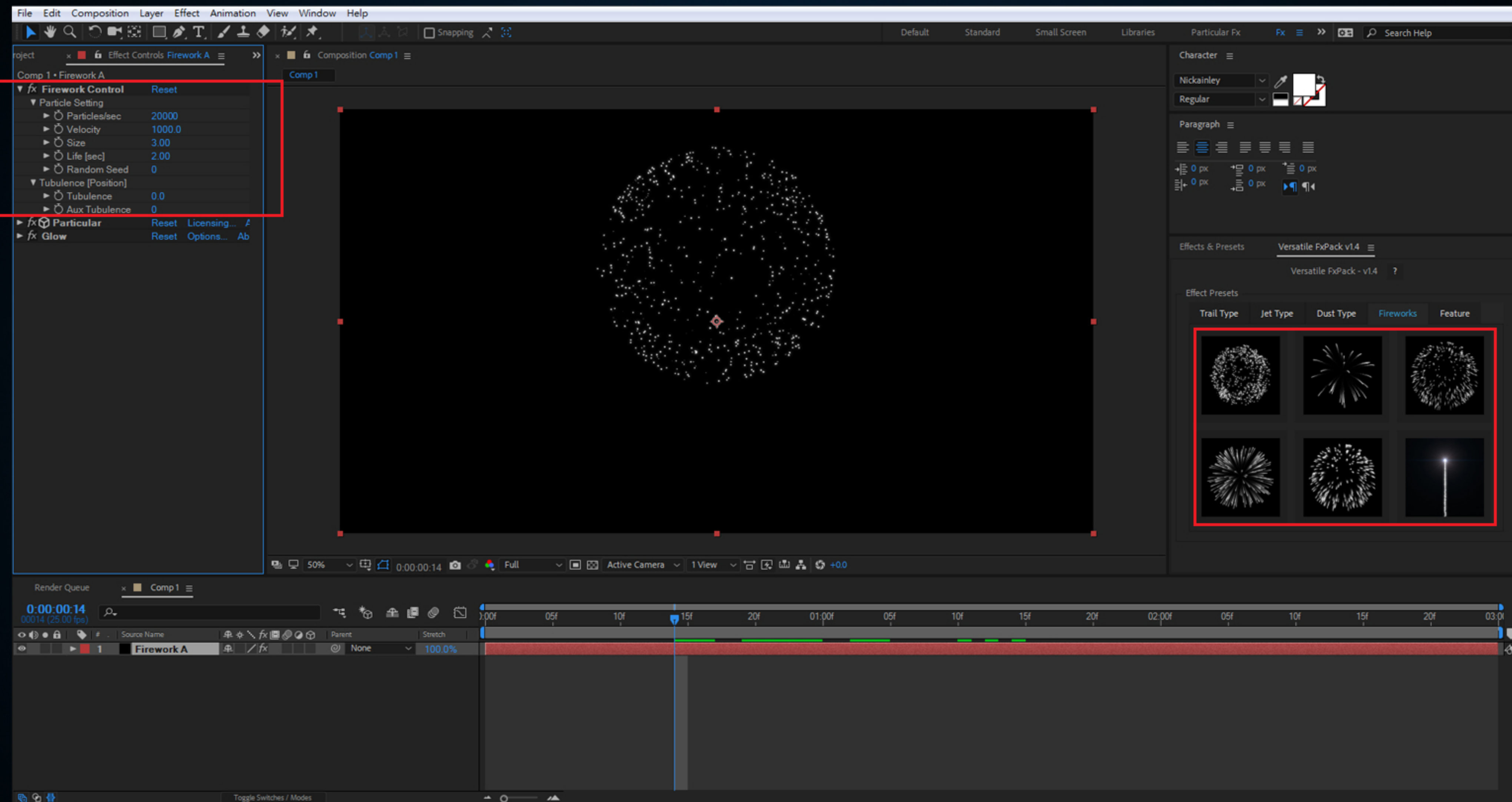
如果你已經有Layer 改名為Camera 或 Emitter, 再按任何預設特效都不會再產生Camera 或 Emitter. 所以你可輕鬆組合不同特效一併使用.





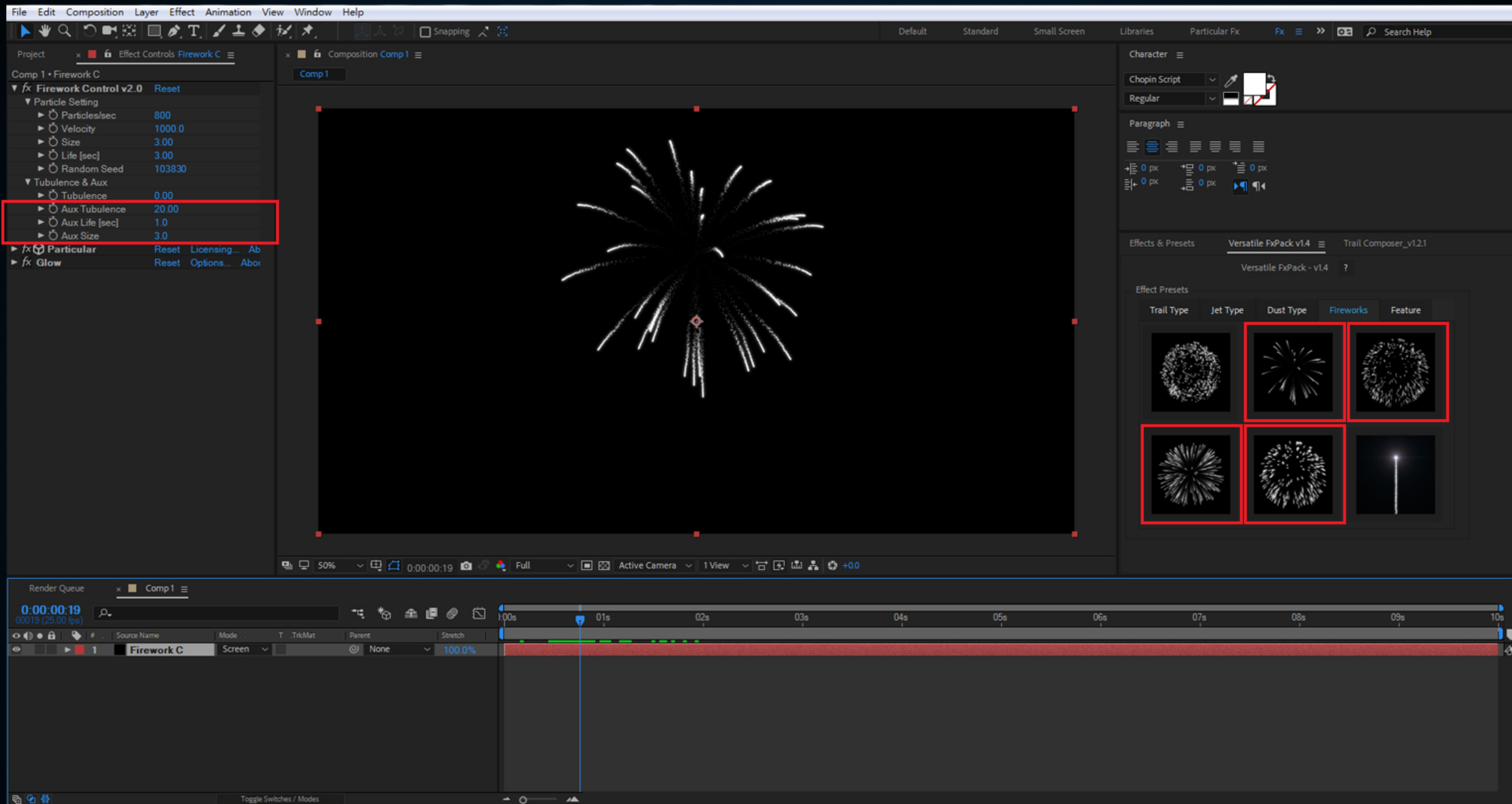
所有來自“ Jet E” 的Layers都有一個Wind Control, 數值是跟Particular連繫的.





所有 Fireworks 的效果都有一個 Firework Control, 數值是跟 Particular 連繫的。





Firework B, C, D, E 的粒子都有使用 Aux System 來生成的。  
你可以在 “Firework Control v2.0” 改變 Aux 的 Turbulence, Life 和 Size



請盡情享受：)