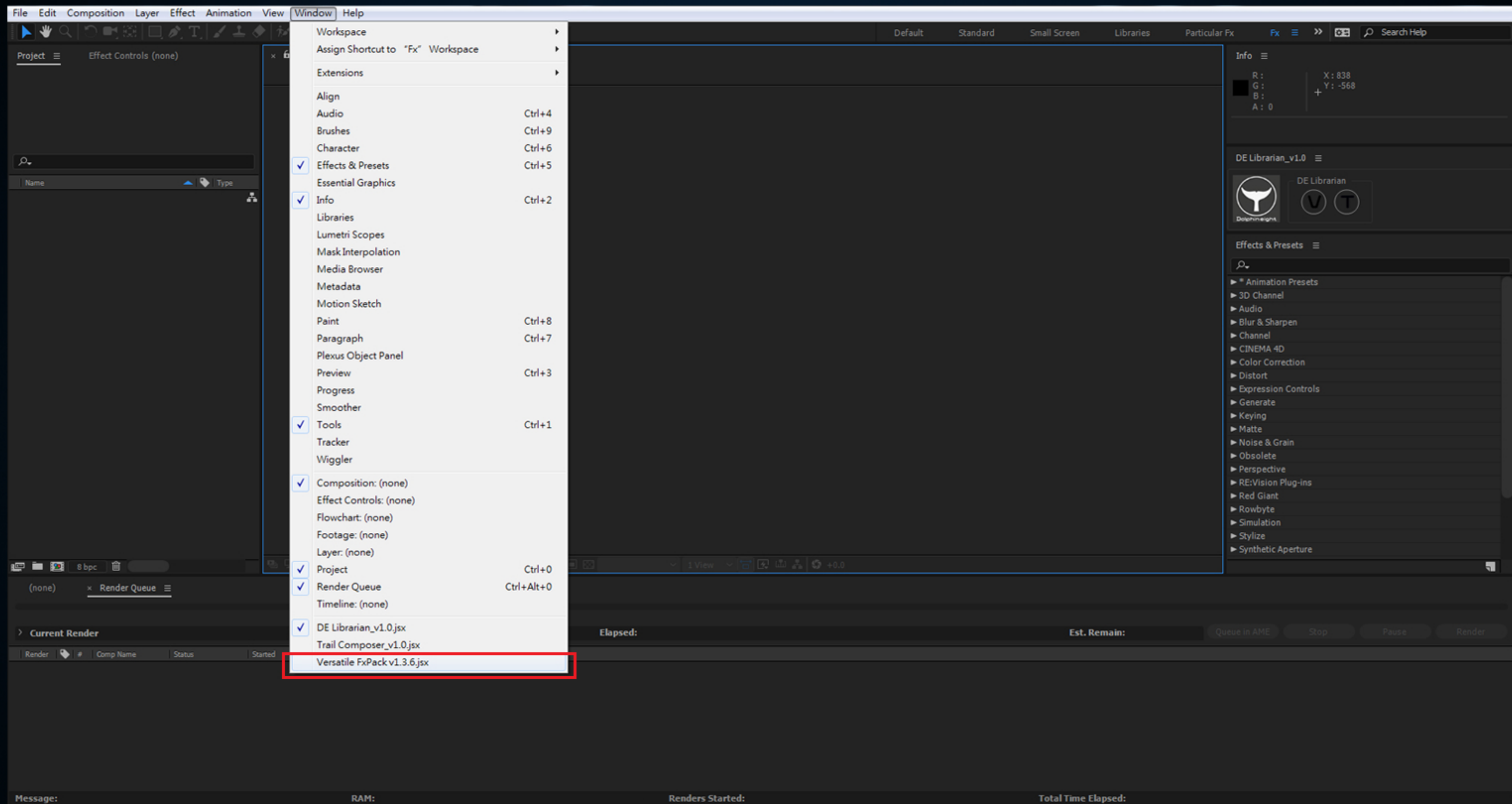
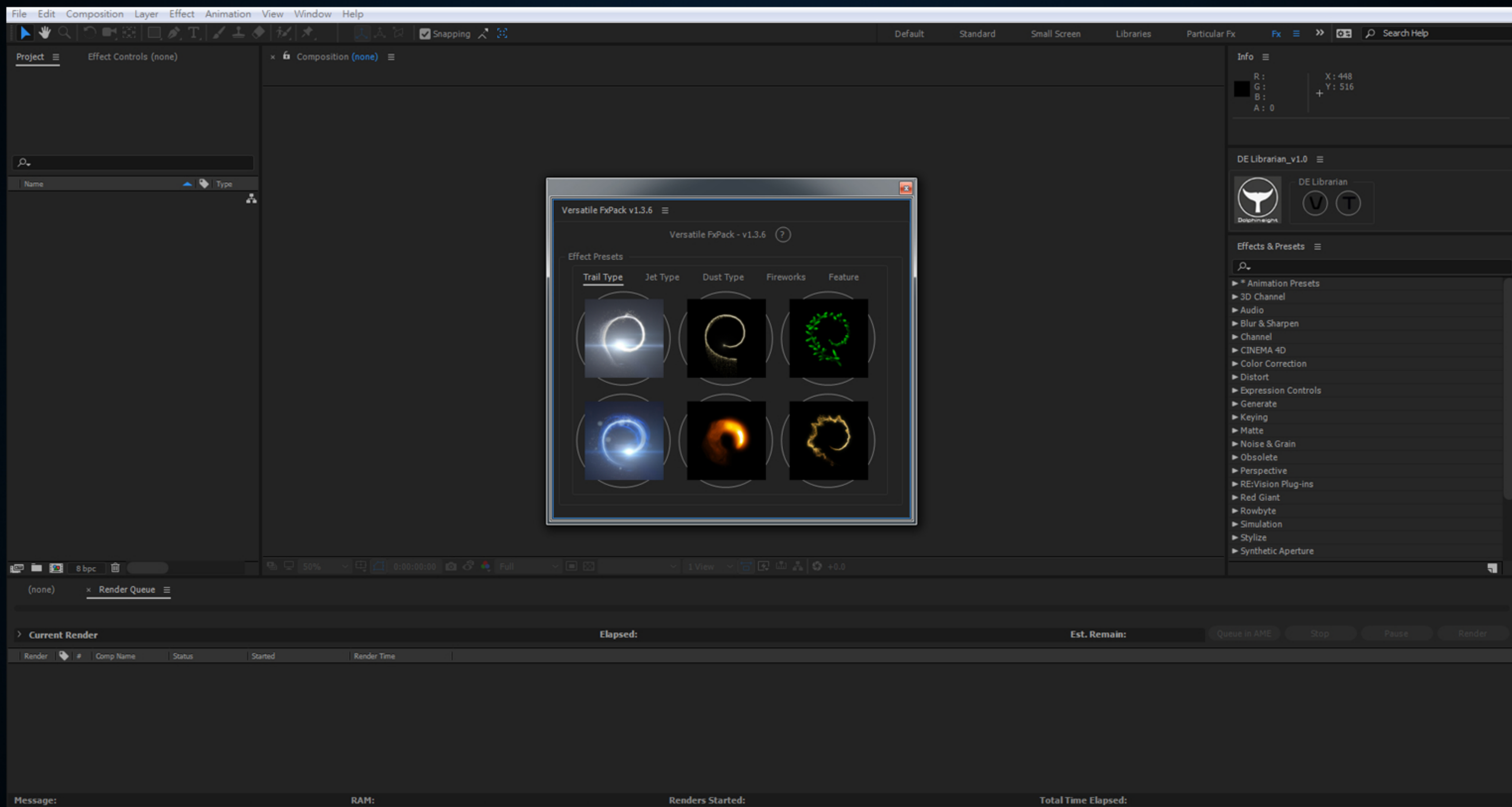


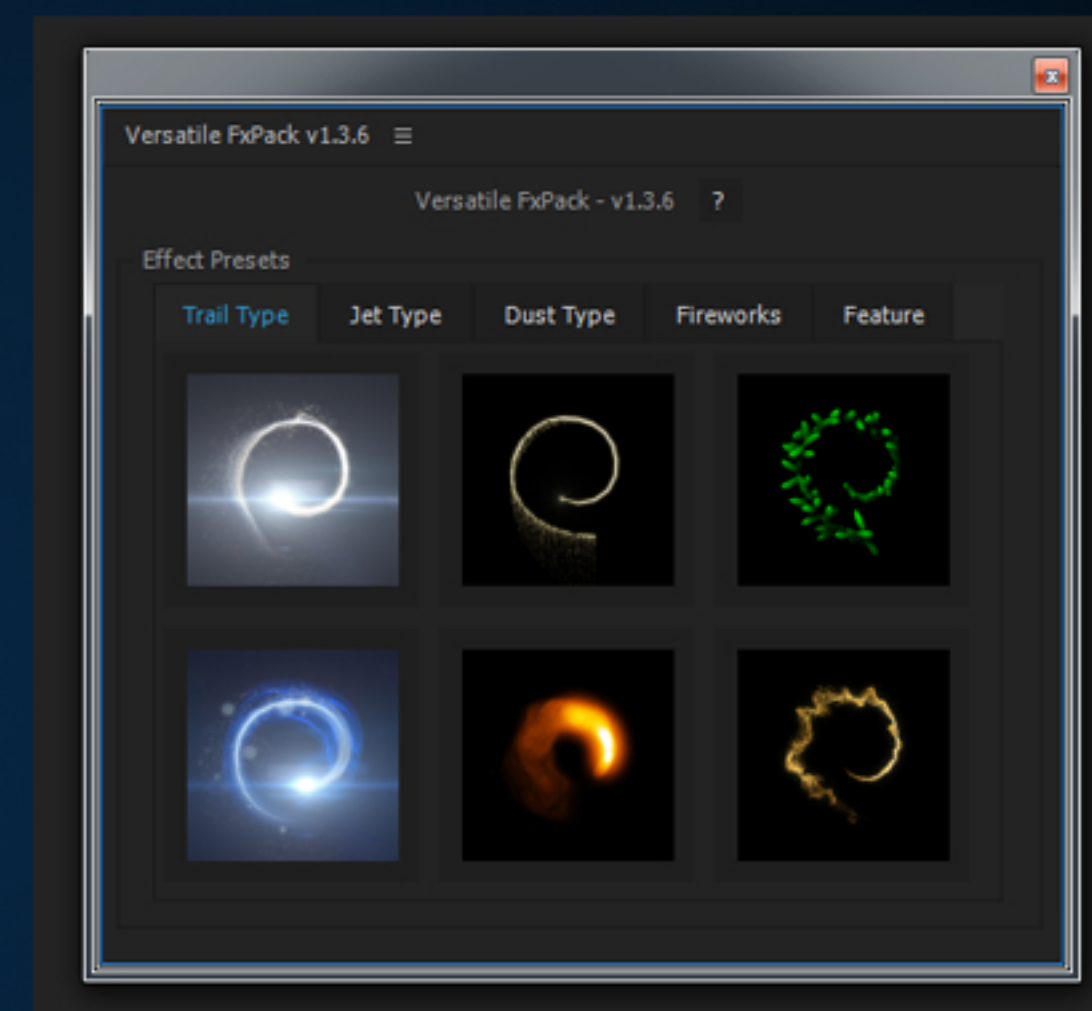
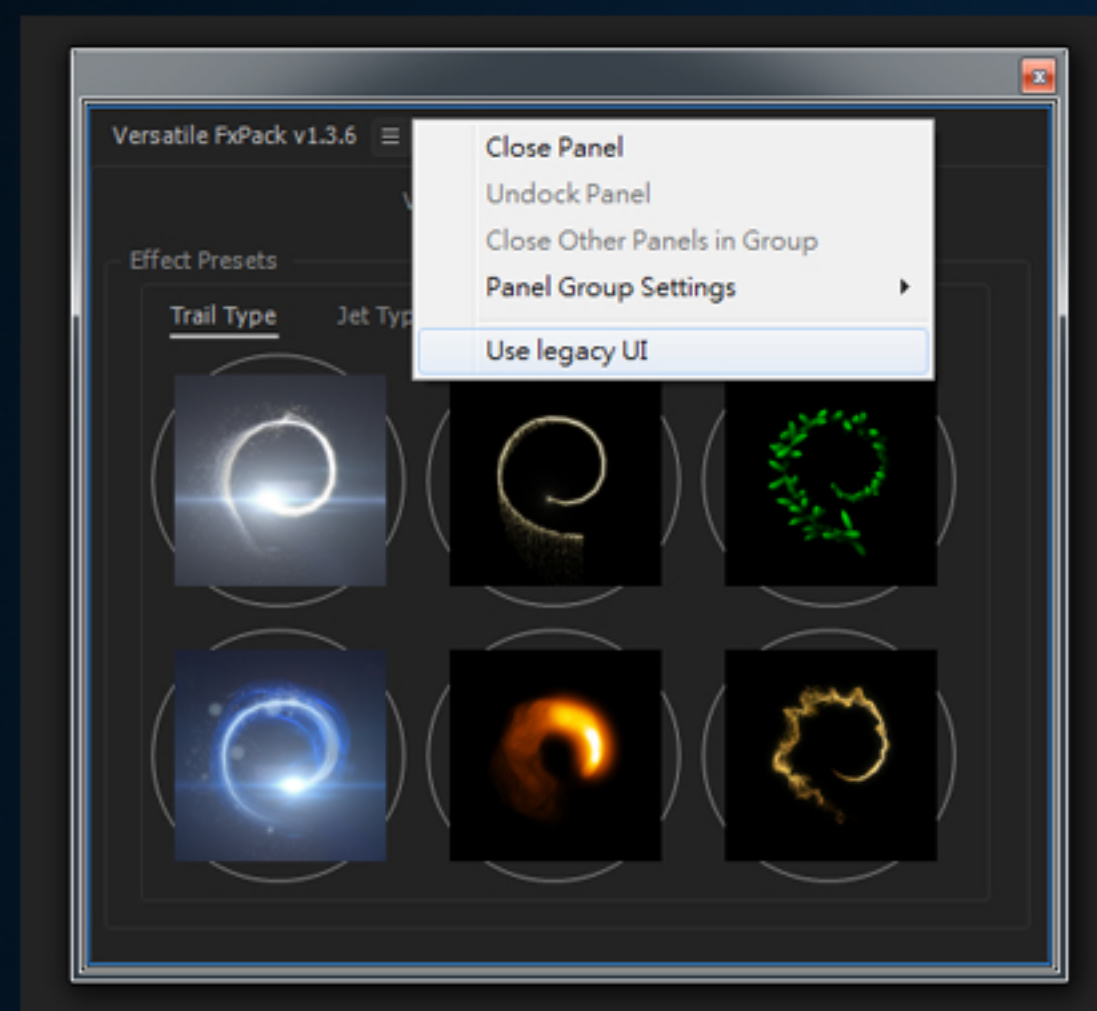
使用指引



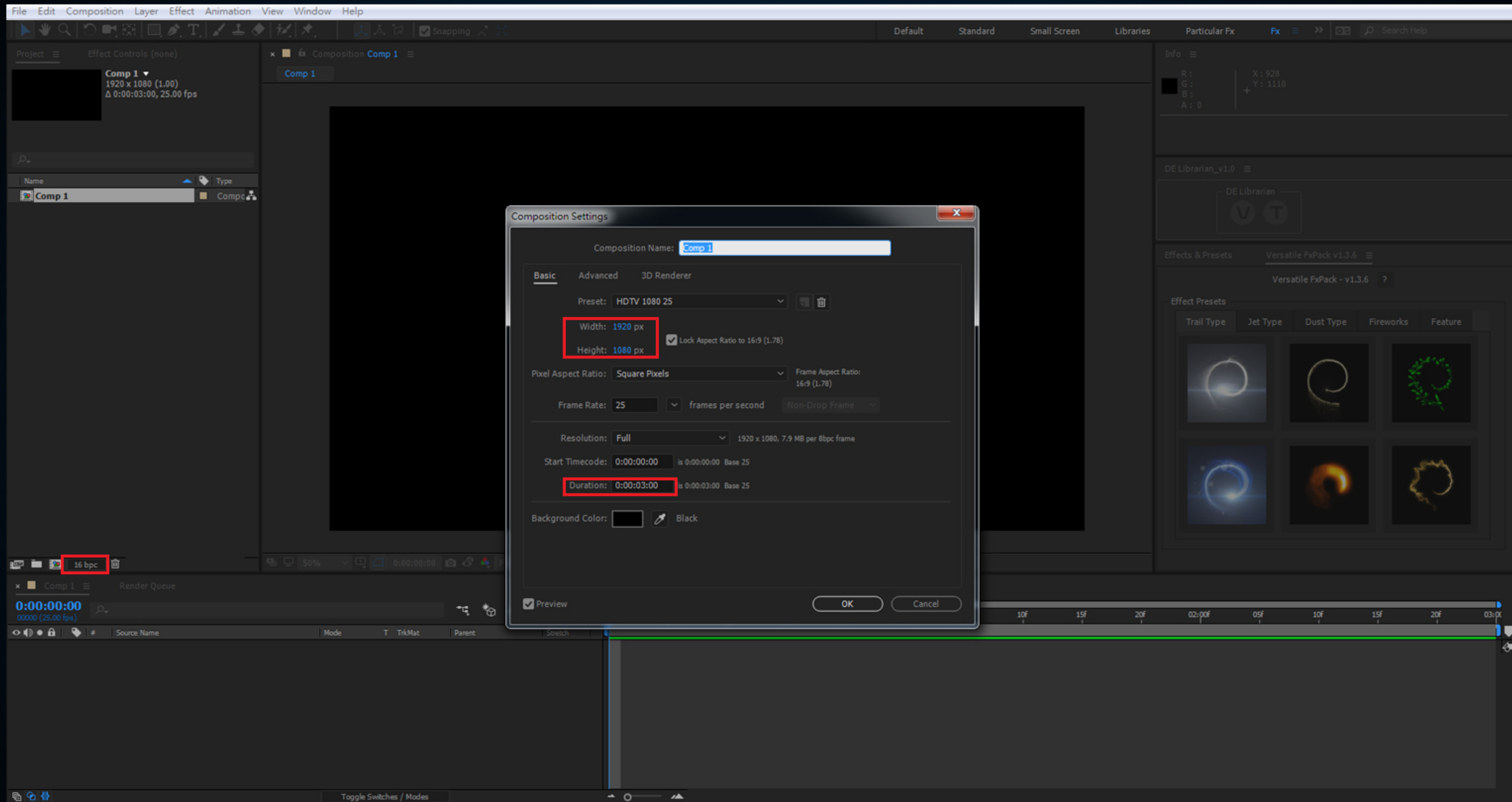
在Window菜單底部點選 Versatile FxPack



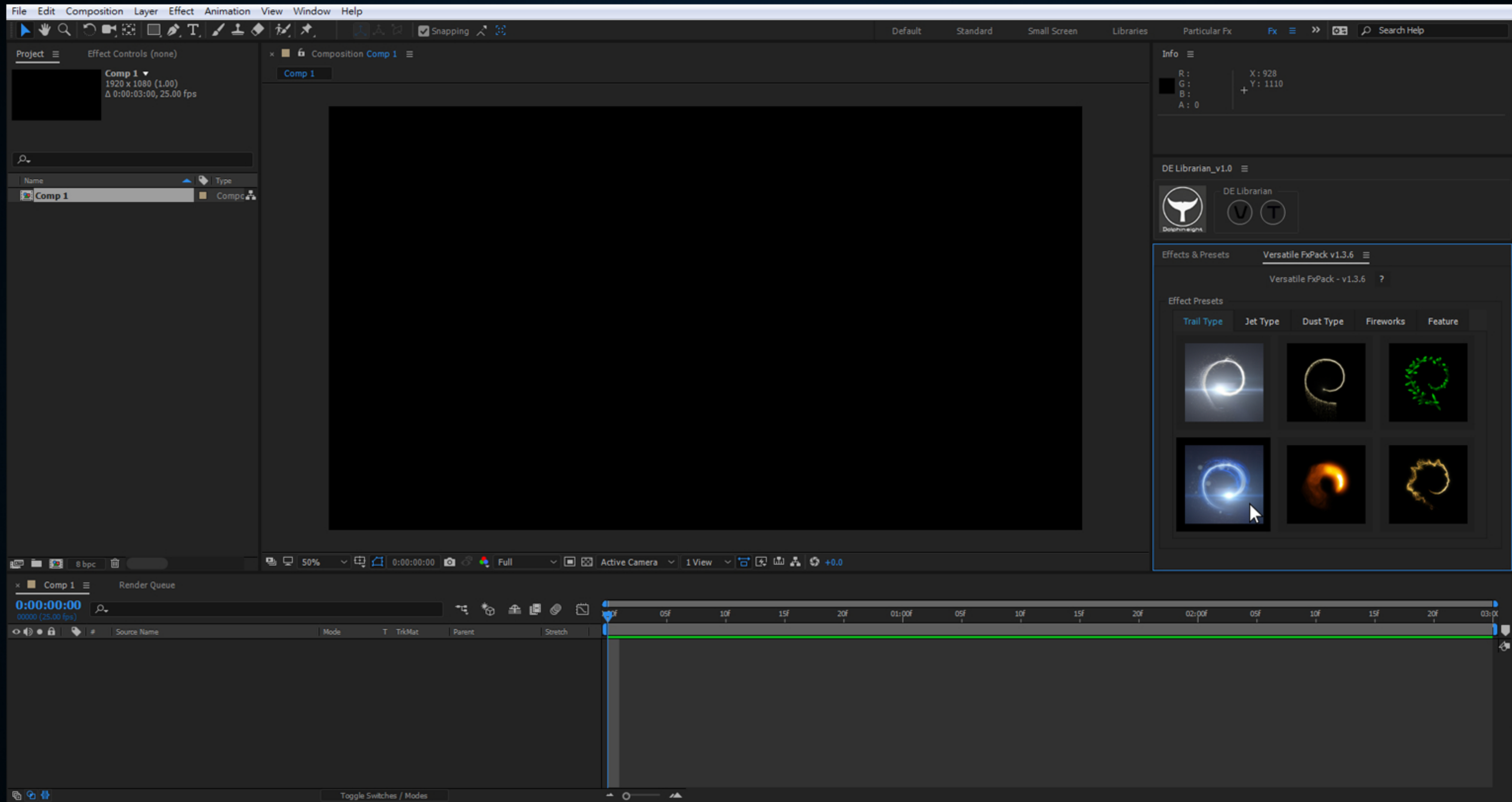
Versatile FxPack 是使用 可接應及大小調整 的版面



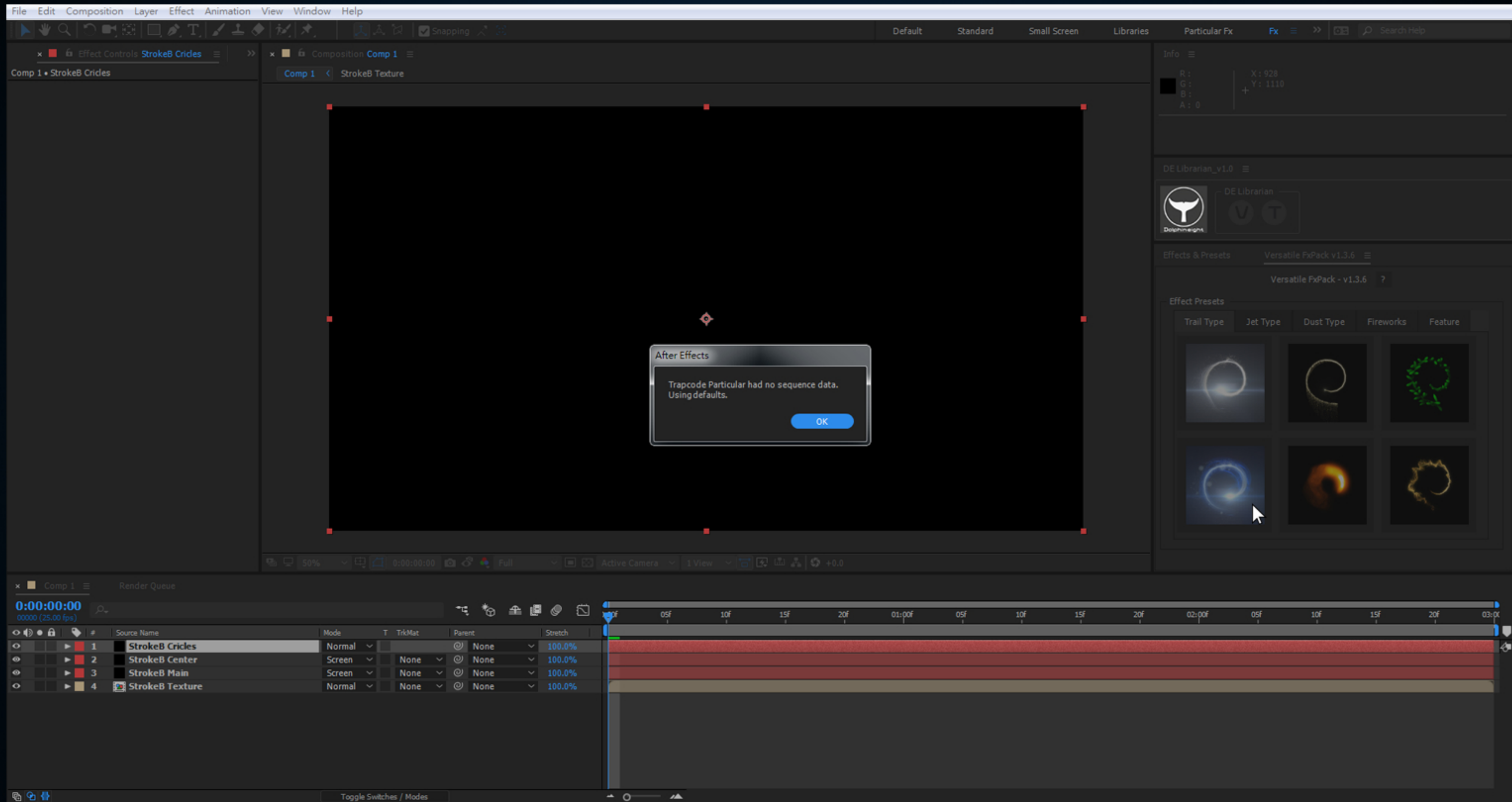
點選 Use legacy UI 然後重開版面, 可改變為傳統外觀



選擇一個Composition, 建議像素 1920 x 1080 長度至少 3秒 (16 bpc)



點選你需要的預設特效



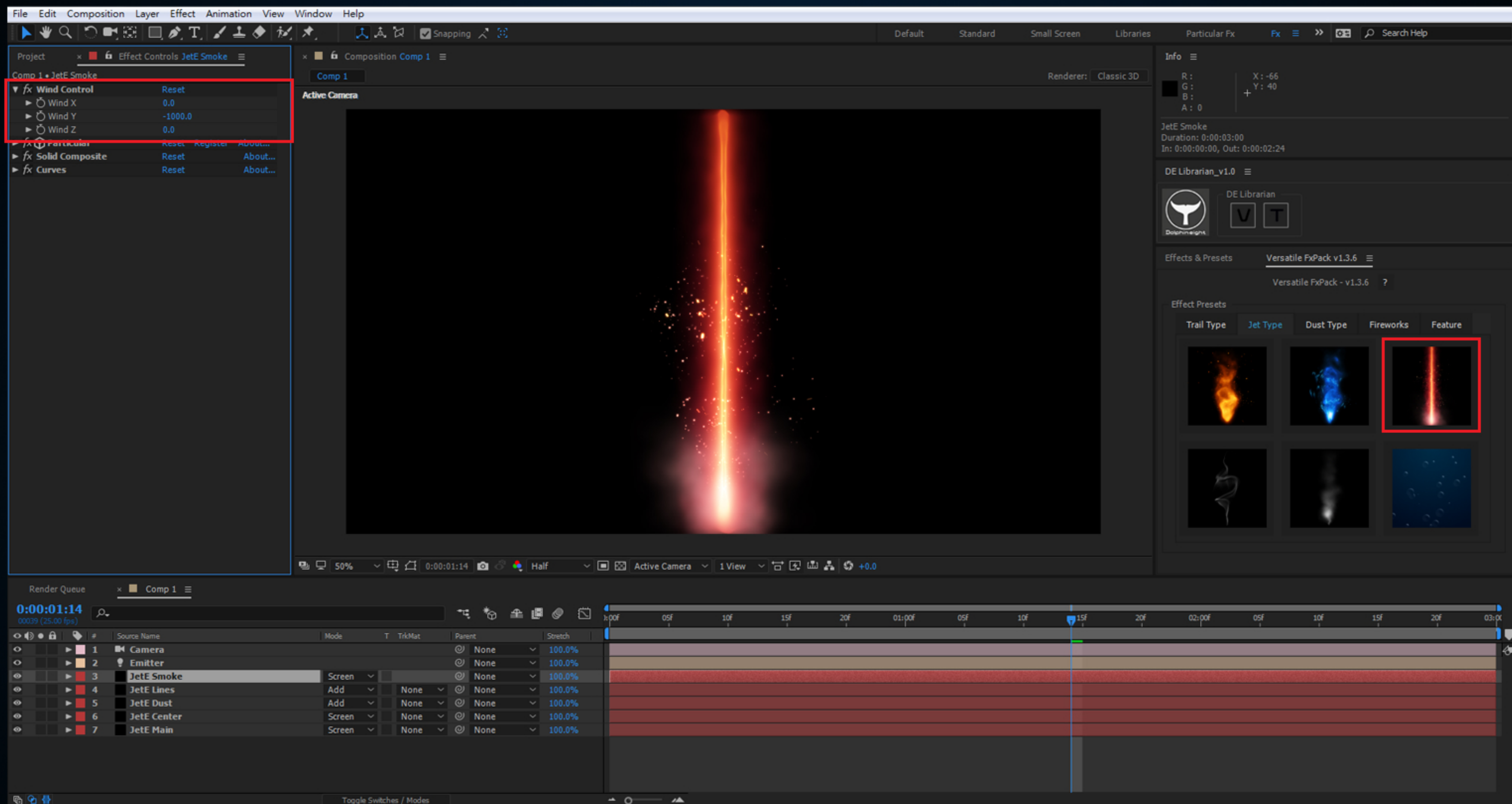
如果After Effects彈出訊息 “no sequence data” 按OK就可以



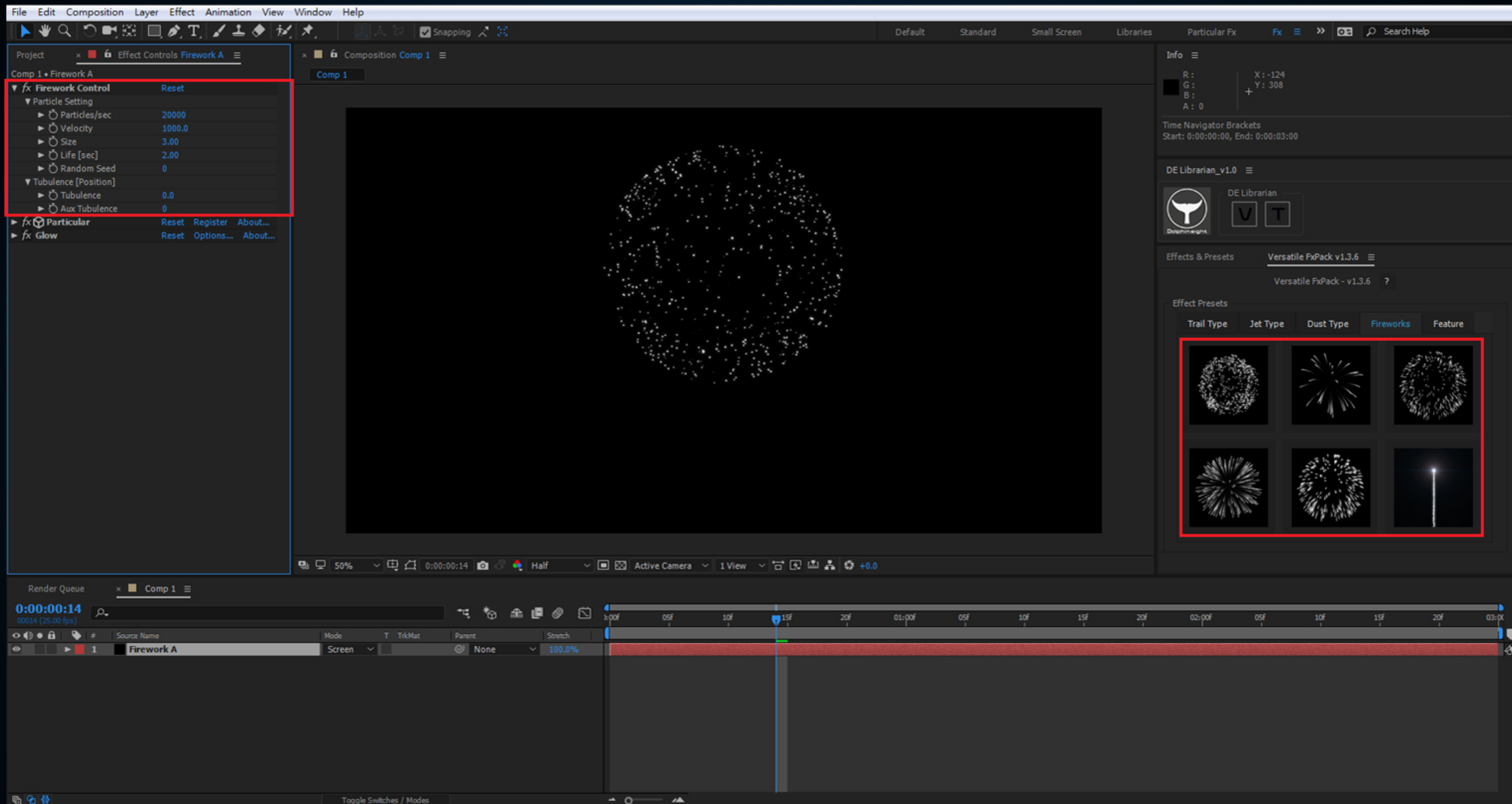
特效會直接加到Composition之內



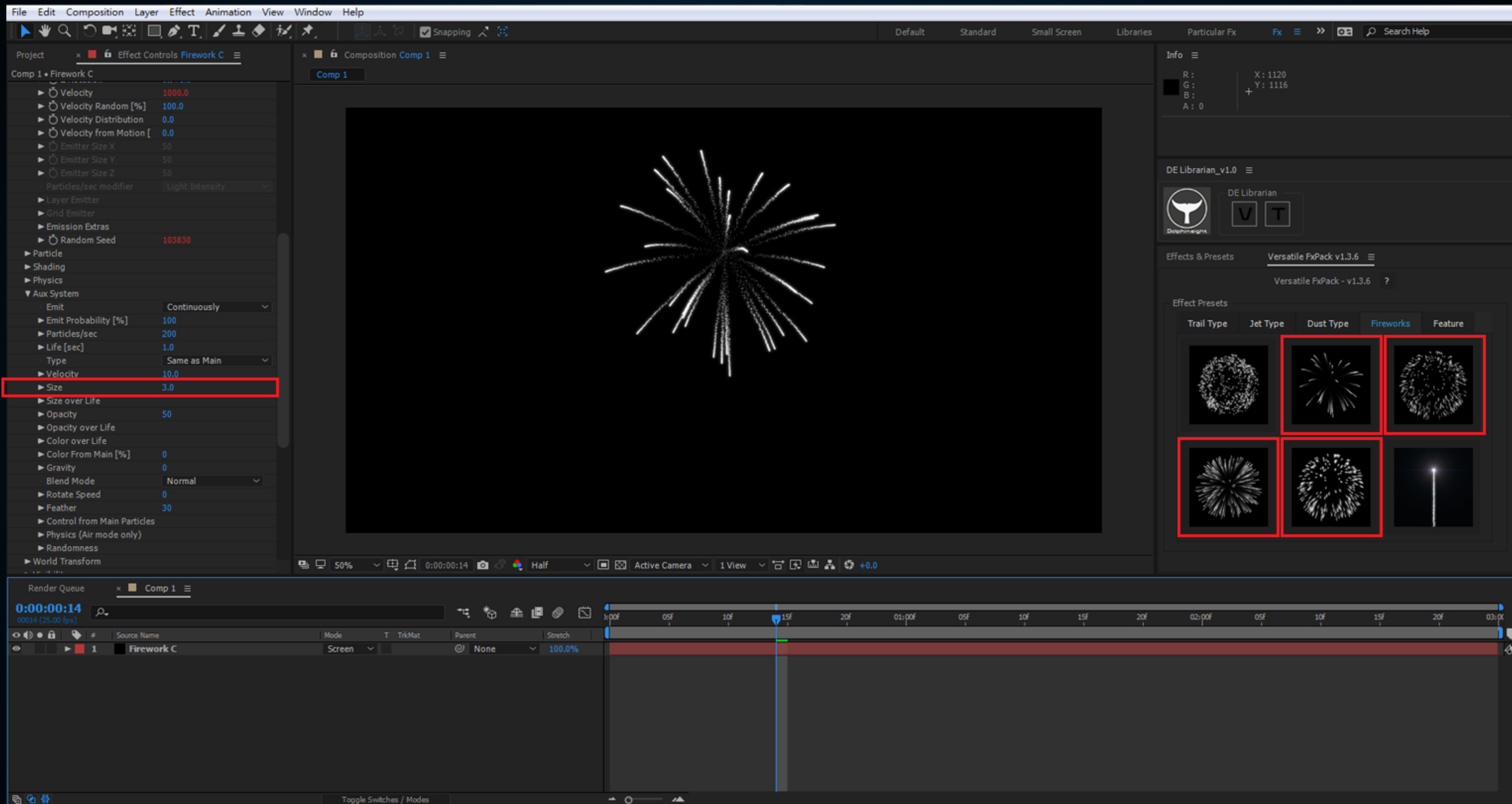
如果你已經有Layer 改名為Camera 或 Emitter, 再按任何預設特效都不會再產生Camera 或 Emitter. 所以你可輕鬆組合不同特效一併使用.



所有來自“ Jet E” 的Layers都有一個Wind Control, 數值是跟Particular連繫的.



所有Firework 的效果都有一個Firework Control, 數值是跟Particular連繫的。



來自 Firework B, C, D, E 的粒子都是從Aux System產生. 你只可以在 Particular -> Aux System -> Size 改變粒子大小, 而不是 Firework Control.

請盡情享受：)